COPYRIGHT LORICIELS Mai 1987

Reproductions strictement interdites, loi du 11 mars 1957 tous droits de reproduction, traduction, d'adaptation et de location réservés pour tous pays.







les lunettes sont dans la boite!

Pendant le jeu, le port des lunettes permet d'obtenir l'effet relief.



Avec la 3D dynamique, tu vas enfin pouvoir assouvir ton désir, et regarder sous les tables, derrière les tableaux, etc.

Une aventure à vivre, où membre d'une équipe scientifique, tu resteras le seul survivant d'une mission dans l'espace. A la suite d'une mauvaise manipulation en laboratoire, une créature étrange fut créée et masacra tous tes compagnons qui se trouvaient là.

Une seule possibilité pour leur écnapper : la navette de secours. Le long des trois niveaux et d'une soixantaine de pièces tu vas devoir déambuler, afin de trouver indices et objets, qui te permettront d'accéder à la navette.

Tu devras aussi, avant tout, le procurer des cartes magnétiques, indispensables au bon déroulement de ton aventure ; chacune de ces cartes ayant sa fonction propre, te permettra de réaliser telle ou telle action spécifique

Par exemple, pour envoyer certains messages vers l'extérieur et récupérer le carnet de bord du commandant (indispensable pour confirmer au monde entier la véracité de tes propos), tu devras aller dans l'atelier pour y fabriquer une clef qui te servira par la suite à ouvrir un coffre, dans la salle des coffres, et d'y découvrir outre le livre du commandant, sa carte magnétique personnelle.

Quant au monstre, il te faudra l'éviter à tout prix, si tu ne veux pas subir le même sort que tes amis.

Pour le pièger, ou tout au moins le retarder, utilises donc des produits chimiques, leurs odeurs l'attirent inévitablement. Bonne chance! Attention, le vaisseau s'auto-détruit au boût d'une heure!!!

Passage du mode actions au mode déplacement et inversement

(Actions: pressez longuement espace ou fire

Déplacement : sélectionnez la zone noire, dans le menu déroulant).

Défilement des actions

Défilement des icônes

Modifie l'angle de vue

Déplacement

Joystick ; Haut Bas Joystick : Droite Gauche

Clavier : Espace

Joystick : Fire

En mode action Clavier : Q A

Clavier : O P

En mode déplacement Clavier : Espace + O/P/Q/A

Joystick : Fire + Haut/Bas/ Gauche/Droite

Clavier : O/P/Q/A Joystick : Haut/Bas

Gauche/Droite

Au début du jeu, vous n'êtes pas en mode relief; pensez à le sélectionner pour utiliser les lunettes.